



Настольная игра «В мире Гравити Фолз» для младших школьников и их друзей

**Серегешев Владислав,
обучающийся 4А класса ГКОУ «Детский дом-школа «Дом детства»**

Руководители:

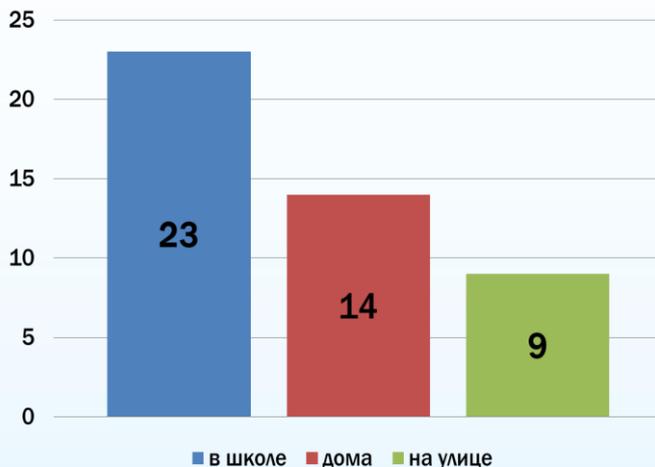
**Савченко Елизавета Владимировна,
учитель начальных классов ГКОУ «Детский дом-школа «Дом детства»
Степанова Ольга Анатольевна,
библиотекарь ГКОУ «Детский дом-школа «Дом детства»**



У нас в классе не все дружны между собой. Перемены длинные, и нам иногда нечем заняться. Мы решили узнать, в чем проблема, почему нам скучно на переменах? Для этого мы провели анкетирование среди учеников младших классов «Как ты общаешься?»

В результате мы сделали такие выводы: во-первых, большинство детей любят общаться со сверстниками, во-вторых, чаще всего дети любят общаться в школе, в-третьих, детям нравится говорить о своих увлечениях.

Где ты чаще всего общаешься?



С кем тебе больше нравится общаться?



Чаще всего вы говорите ...



Мы решили, что настольные игры помогут нам с пользой проводить время и улучшить дружеские отношения между собой.

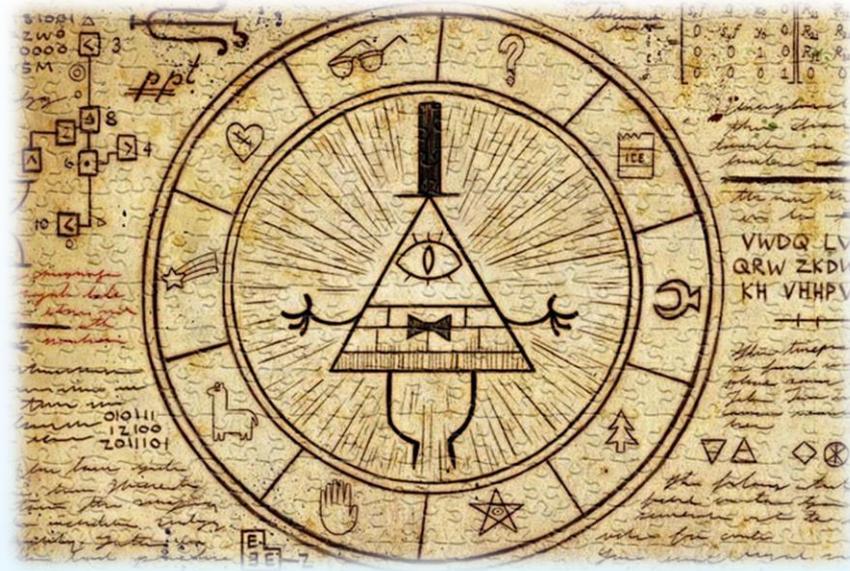
Для этого наша учительница предложила играть в настольные игры в классе. У нас в классе есть настольный хоккей, пазлы, мозаика, шахматы. И всем этим мы с удовольствием пользуемся. Но иногда хочется играть всему классу в одну игру.

Роль настольных игр в формировании навыков общения у младших школьников



Наш любимый комикс

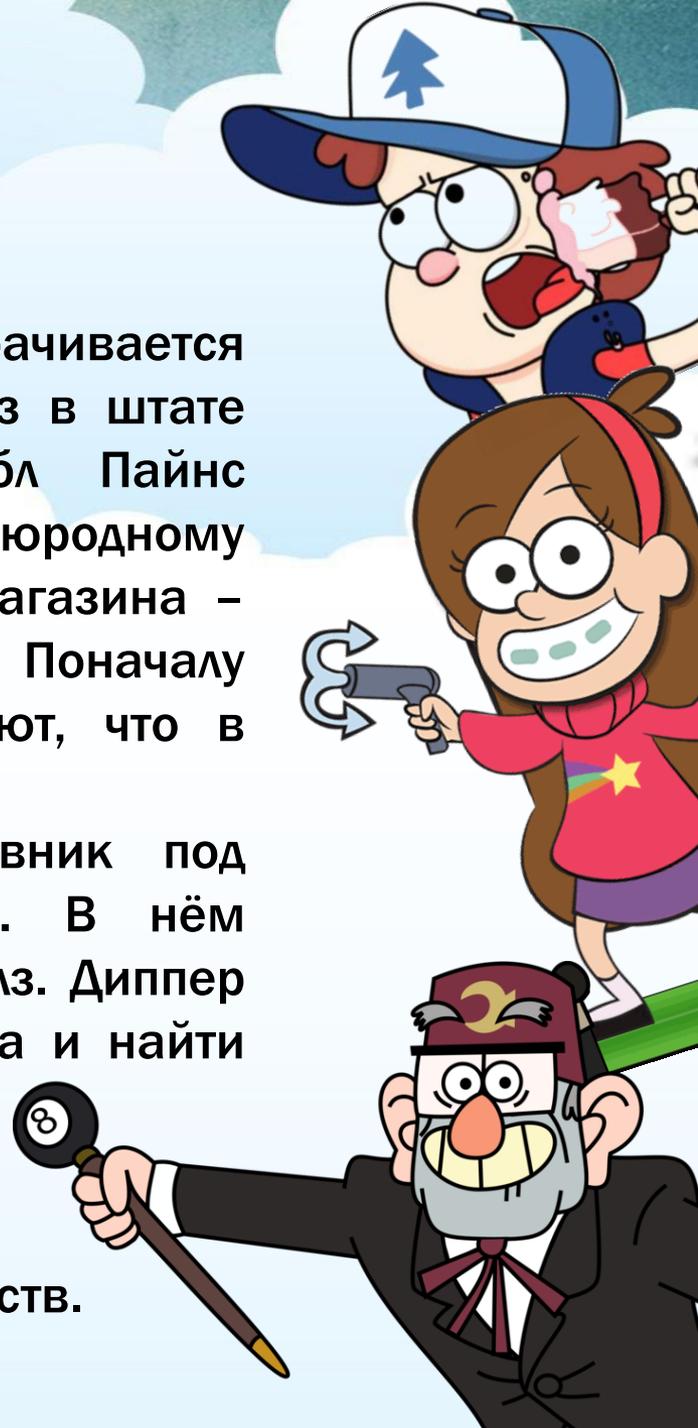
GRAVITY FALLS



GRAVITY FALLS

Краткое содержание: действие разворачивается летом в вымышленном городке Гравити Фолз в штате Орегон, куда близнецы Диппер и Мэйбл Пайнс отправляются на каникулы к своему двоюродному дедушке Стэну Он – владелец сувенирного магазина – «приманки для туристов» – «Хижина Чудес». Поначалу героям скучно, но вскоре они обнаруживают, что в городе происходит нечто сверхъестественное.

Диппер случайно находит в лесу дневник под номером три, автор которого неизвестен. В нём подробно описываются аномалии Гравити Фолз. Диппер сразу решает узнать тайны странного городка и найти автора дневника, но на каждом шагу Диппера и Мэйбл подстерегает опасность. Окрестности Гравити Фолз полны таинственных мест, аномалий и странных существ.



Правила игры

За основу взята игра с кубиками («бродилка»). В игре могут участвовать от 2 до 6 человек (детей и взрослых), а если больше игроков, то они делятся на команды, приблизительное время игры – 20-25 минут.

Игра состоит из игрового поля, на которое наклеили картинки с персонажами «Гравити Фолз», изображен маршрут для игроков, и кубиков и фишек. А также карточки с заданиями.

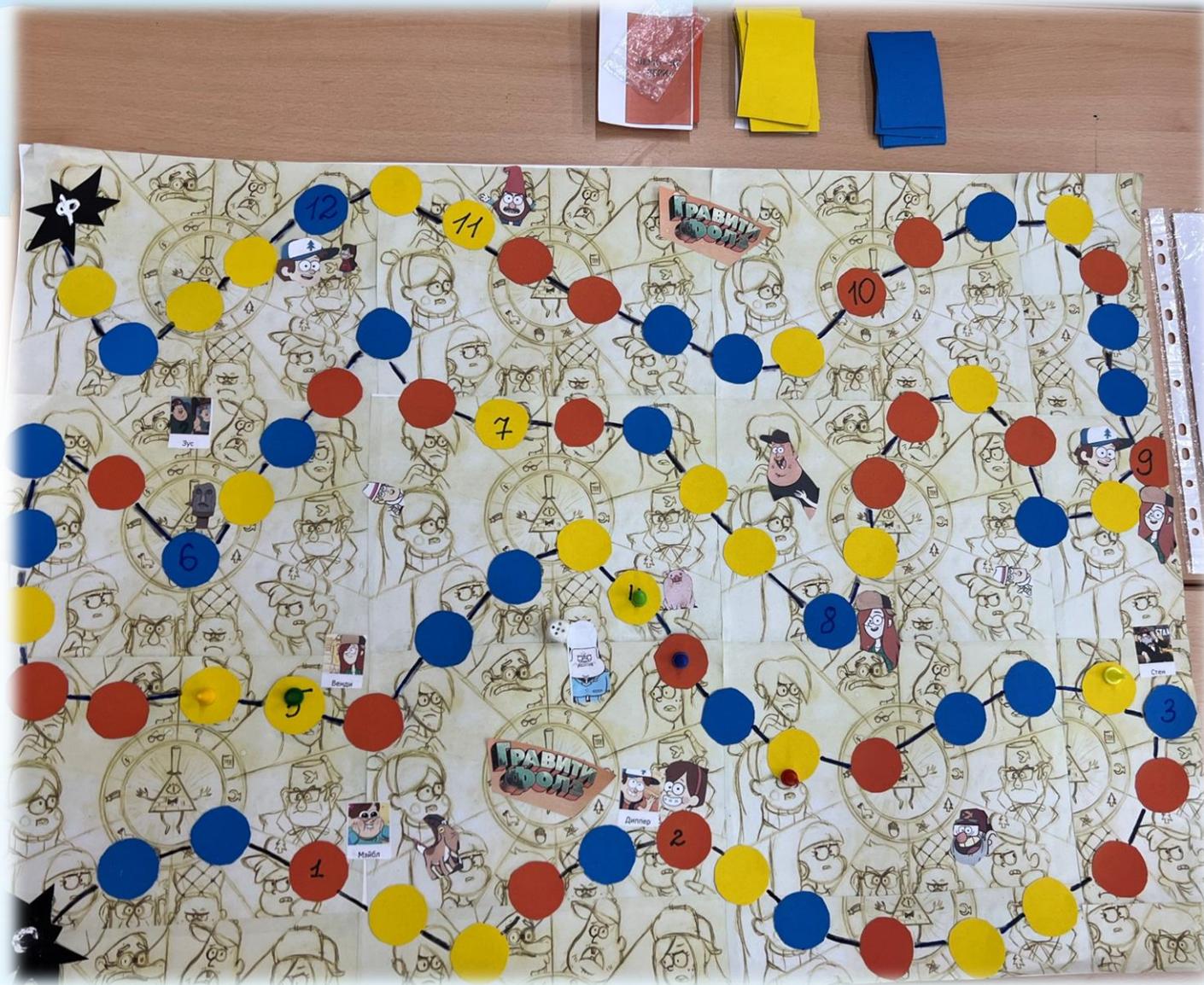
Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свои фишки по игровому полю. Если фишка попадает на кружок с цифрой, то ее следует передвигать дальше, следуя заданию. Если фишка попадает на кружок без цифры, смотрят по цвету и выбирают карточку с заданием соответствующего цвета.

Выполняя задания, игроки продвигаются вперед по игровому полю, пока не достигают финиша.

Побеждает тот, кто достиг финиша первым.



Игровое поле



Задания по карточкам

Карточки оранжевого цвета: «Верю – не верю». Игрок берет карточку, читает утверждение и соглашается или отвергает его. Например,: *«Правда ли, что уши у кузнечика находятся на ногах»* (да). Для составления вопросов использовали различные энциклопедии. Если ответ правильный, то фишку можно передвинуть на определенное количество кружков вперед, если ответ неверный, то игрок пропускает ход.

Карточки синего цвета: *«Чей это портрет?»*. Игрок берет карточку с кратким описанием литературного персонажа Например: *«Появился на птичьем дворе маленький птенец-утёнок, и до того он был безобразный»* (сказка *«Гадкий утёнок»* Г. Х. Андерсен). В зависимости от ответа, игрок передвигает свою фишку вперед или пропускает ход.

Карточки желтого цвета: *«Покажи и опиши, не называя»*.

Мы использовали карточку из настольной игры «Alias» (крокодил). Игрок выбирает карточку и описывает с помощью слов и жестов загаданное слово. Игрок может привлечь еще 1-2 человек. Если угадали продвигается вперед, если нет – пропускает ход.

Выполняя задания, игроки продвигаются вперед по игровому полю, пока не достигают финиша. Побеждает тот, кто достиг финиша первым.





Настольная игра очень понравилась одноклассникам и учителю. Ребята с огромным интересом выполняли задания, соревновались, кто лучше даст ответ на вопрос, дополняли друг друга.

Задания по карточкам

Карточки оранжевого цвета: «Верю – не верю». Игрок берет карточку, читает утверждение и соглашается или отвергает его. Например,: *«Правда ли, что уши у кузнечика находятся на ногах»* (да). Для составления вопросов использовали различные энциклопедии. Если ответ правильный, то фишку можно передвинуть на определенное количество кружков вперед, если ответ неверный, то игрок пропускает ход.

Карточки синего цвета: *«Чей это портрет?»*. Игрок берет карточку с кратким описанием литературного персонажа Например: *«Появился на птичьем дворе маленький птенец-утёнок, и до того он был безобразный»* (сказка *«Гадкий утёнок»* Г. Х. Андерсен). В зависимости от ответа, игрок передвигает свою фишку вперед или пропускает ход.

Карточки желтого цвета: *«Покажи и опиши, не называя»*.

Мы использовали карточку из настольной игры «Alias» (крокодил). Игрок выбирает карточку и описывает с помощью слов и жестов загаданное слово. Игрок может привлечь еще 1-2 человек. Если угадали продвигается вперед, если нет – пропускает ход.

Выполняя задания, игроки продвигаются вперед по игровому полю, пока не достигают финиша. Побеждает тот, кто достиг финиша первым.





Игра получилась веселой, шумной, интересной и очень познавательной. С одной стороны, мы с удовольствием поиграли и вспомнили любимых литературных героев и персонажей мультсериала, а с другой стороны, узнали много интересных фактов об окружающем мире.



Мы пригласили играть в нашу игру ребят из других классов.
Им она тоже понравилась.

Задания для игры «В мире Гравити Фолз»

Если фигурка попала на кружок с цифрой, то ее следует передвинуть дальше так, как описано ниже:

1. Темный лес полон магических существ. Там живут гномы, которые мечтают сделать Мэйбл своей королевой. *Выполни задание и передвинь свою фигурку на 4 кружка вперед. Если ответил неправильно, передвинь фигурку на 2 кружка назад.*
2. Противный Гидеон нашел фонарик с кристаллами, изменяющими рост, и уменьшил Диппера и Мэйбл. *Понадобится время, чтобы вернуть им прежний вид. Пропусти ход и выполни задание.* Если справился с заданием, передвинь фигурку на 3 кружка вперед.
3. Подземная лаборатория — секретная комната, вход в которую спрятан за автоматом в магазине «Хижина Чудес». Помоги Стэну войти в нее. *Выполни задание и передвинь фигурку на 7 кружков вперед. Если ответил неправильно, передвинь фигурку на 3 кружка назад.*
4. Пухля съедает порошок из гриба-мозговика и становится чрезвычайно умным, строит машину, чтобы быстро передвигаться и разговаривать, хочет сделать реактивный ранец и лазерный пистолет. *Верни разум Пухли в обычное состояние. Передвинь фигурку на 5 кружков вперед, а если не справился с заданием, то пропусти 1 ход.*
5. Диппер, Мэйбл и Вэнди посетили заброшенный супермаркет «От заката до рассвета». Призраки Ма и Па напали на подростков, но Диппер убедил их отступить, станцевав смешной барашковый танец. Это долгая история. Вернись на букву «С». Другие игроки могут спасти тебя и разрешить выполнить задание. Если справишься, передвинь фигурку на 1 кружок вперед. Если нет, то возвращайся на букву «С».
6. Голова-остров. В обычном состоянии кажется, что это обычный остров, но, когда он взлетает, видно, что это гигантское человекоподобное лицо с горящими глазами. Диппер остолбенел от страха. *Выполни задание и передвинь фигурку на 5 кружков вперед. Не справился – передвинь фигурку на 5 кружков назад.*
7. Проклятые двери на первый взгляд выглядят как обычные двери. Но когда они открыты, в них можно увидеть немалое количество темной энергии. *Выполни задание и передвинь фигурку на 6 кружков вперед. Не справился – пропусти 1 ход.*
8. Вэнди Кордрой — девочка-подросток, живущая в Гравити Фолз». Диппер влюблен в нее, и она это знает. *Выполни задание и передвинь фигурку на 10 кружков вперед. Не справился – возвращайся к голове-остров (на кружок с цифрой 6).*
9. Диппер идет с Вэнди на ярмарку и хочет выиграть ей зверя неизвестной породы, ради чего кидает мяч, но попадает Вэнди в глаз. Диппер хочет принести ей лёд, но по дороге задерживается. *Выполни задание и передвинь фигурку на 6 кружков вперед. Не справился – передвинь фигурку на 4 кружка назад.*
10. Билл Шифр — могущественный демон, любит помучить героев. Не дай ему проникнуть в твоё сознание. Ты можешь уйти от него, когда кубик покажет 6 очков. Попроси друзей разрешить выполнить задание, тогда есть шанс сдвинуться на 1 кружок вперед. А не справишься – жди свой ход и бросай кубик.
11. За водопадом Трэмли находится секретная пещера. Как ее найти? *Выполни задание и передвинь фигурку на 5 кружков вперед. Не справился – пропусти ход.*
12. «Хижина чудес» — ловушка для туристов и дом Диппера и Мэйбл. Диппер и Мэйбл создали щит из волос единорога вокруг хижины, чтобы защититься от Билла Шифра. *Передвинь свою фигурку сразу до конца, на букву «Ф».*

Тот, кто первым достиг буквы «Ф» (финиш), — тот и выиграл!

Задания к настольной игре «В мире Гравити Фолз»

Карточки оранжевого цвета «Верю – не верю».

1. В Японии ученики на доске пишут кисточкой с цветными чернилами? (Да)
2. В Австралии практикуется применение одноразовых школьных досок? (Нет)
3. Шариковая ручка сначала применялась только военными летчиками? (Да)
4. В Африке выпускаются витаминизированные карандаши для детей, имеющих обыкновение грызть что попало? (Да)
5. В некоторые виды цветных карандашей добавляется экстракт моркови для большей прочности грифеля? (Нет)
6. В одном корейском цирке двух крокодилов научили танцевать вальс. (Нет)
7. На зиму пингвины улетают на север? (Нет, пингвины не умеют летать)
8. Если камбалу положить на шахматную доску, она тоже станет клетчатой. (Да)
9. Спартанские воины перед битвой опрыскивали волосы духами. (Да, это единственная роскошь, которую они себе позволяли)
10. Мыши подрастая становятся крысами? (Нет, это два разных отряда грызунов)
11. Некоторые лягушки умеют летать? (Да, в тропических лесах Азии и Африки)
12. В некоторых местах люди по-прежнему моются с помощью оливкового масла? (Да, в некоторых жарких странах, где не хватает воды)
13. Жирафы по ночам отыскивают с помощью эха листья, которыми питаются? (Нет)
14. В некоторых странах жуков-светляков используют в качестве осветительных приборов? (Да)
15. Счастливая монета Скруджа была достоинством в 10 центов? (Да)
16. Слон, встречаясь с незнакомым сородичем, здоровается следующим образом — кладет ему хобот в рот? (Да)
17. Настоящее имя Ганса Христиана Андерсена было Свенсен? (Нет, Ганс)
18. В медицине диагноз «синдром Мюнхгаузена» ставится пациенту, который много врет? (Нет, такой диагноз ставят пациенту, у которого постоянное желание лечиться)
19. Рост Конька-Горбунка составляет два вершка? (Нет, три)
20. Авторучка была изобретена еще в Древнем Египте? (Да)
21. Дуремар занимался продажей лягушек? (Нет, пивовар)
22. Мойву эскимосы сушат и едят вместо хлеба? (Да)
23. Радугу можно увидеть и в полночь? (Да)
24. Больше всего репы выращивают в России? (Нет, в Америке)
25. Глаз наполнен воздухом? (Нет, глаз наполнен жидкостью)
26. Утром вы выше ростом, чем вечером? (Да)
27. Летучие мыши могут принимать радиосигналы? (Нет)
28. Совы не могут вращать глазами? (Да)
29. Лось является разновидностью оленя? (Да)
30. Римляне носили штаны? (Нет, они носили туники и тоги)
31. Если пчела ужалит кого-либо, то она погибнет? (Да)
32. Правда ли что, пауки питаются собственной паутиной? (Да)
33. Дельфины — это маленькие киты? (Да)
34. Рог носорога обладает магической силой? (Нет)
35. Мартышка обычно бывает размером с котенка? (Да)
36. Дети могут слышать более высокие звуки, чем взрослые? (Да)

Задания к настольной игре «В мире Гравити Фолз»

Карточки синего цвета «Чей портрет?»

1. «Все бока его изрыты,
Частоколы в рёбра вбиты,
На хвосте село стоит;
Мужики на губе пашут,
Между глаз мальчишки пляшут...»

(Чудо-юдо рыба-кит)

2. «Лежит, потягивается, с боку на бок переваливается. Встанет,
попрыгает, да и сядет к окошку мух считать...» (

Ленивица)

3. Белолица, черноброва,
Нраву кроткого такого,
И жених сыскался ей-
Королевич Елисей

(Царевна из сказки «Сказка о мёртвой царевне и семи богатырях»)

4. «Но самой красивой была хозяйка дворца, стоявшая на пороге.
Она тоже была вырезана из картона, а плечах-голубой шарф, а на
груди-блестящая брошка, такая же большая, как голова её
владелицы, и такая же красивая».

(Балерина из сказки «Стойкий оловянный солдатик»)

5. «Месяц под косой блестит,
И во лбу звезда горит.
А сама-то величава,
Выступает, будто пава» (

А.С.Пушкин «Сказка о царе Салтане»)

6. «Она слегка прикоснулась к её платью волшебной палочкой, и
старое платье превратилось в чудесный наряд из серебряной и
золотой парчи, весь усыпанный драгоценными камнями»

(Фея, «Золушка»).

7. «Перед ней сидит старик седой-седой; сидит на ледяной лавочке
да снежные комочки ест; потрянёт головой-от волос иней сыплется,
духом дохнёт-валит густой пар»

(Мороз Иванович)

8. «Идёт, по сторонам зевает, вывески читает, ворон считает. А тем
временем сзади пристала незнакомая собака да все баранки одну
за другой и съела».

(Про девочку Женю из сказки В.Катаева «Цветик-Семицветик»)

9. «Она была так прелестна и нежна, но изо льда, из
ослепительного, сверкающего льда, и всё же живая! Глаза её
сияли, как звёзды, но в них не было ни теплоты, ни покоя».

(Г.Х.Андерсен «Снежная королева»)

10. Появился на птичьем дворе маленький птенец-утёнок, и до того
он был безобразный

(сказка «Гадкий утёнок» Г. Х. Андерсен)



**СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ!**